

Equipmentverleih

Sie möchten für Ihre Lehrveranstaltung einen Screencast produzieren, haben aber kein Aufnahmeprogramm oder Schnittrechner? Oder Sie möchten sich für Ihre Lehrveranstaltungsaufzeichnung mal über verschiedene Mikrofone informieren und diese ausprobieren?

Wir haben für die Erstellung von Screencasts, Videos und Audioaufnahmen ausgewählte Mikrofone, Kameras, Stative, einen Schnittrechner etc. Sie können sich diese bei uns gern anschauen und ausprobieren. In Einzelfällen können die Geräte auch für die konkrete Erstellung von Lehrmaterialien verliehen werden.

Kontaktieren Sie uns gerne dazu unter teamdigit@tu-berlin.de.



Weitere Leihangebote an der TU Berlin

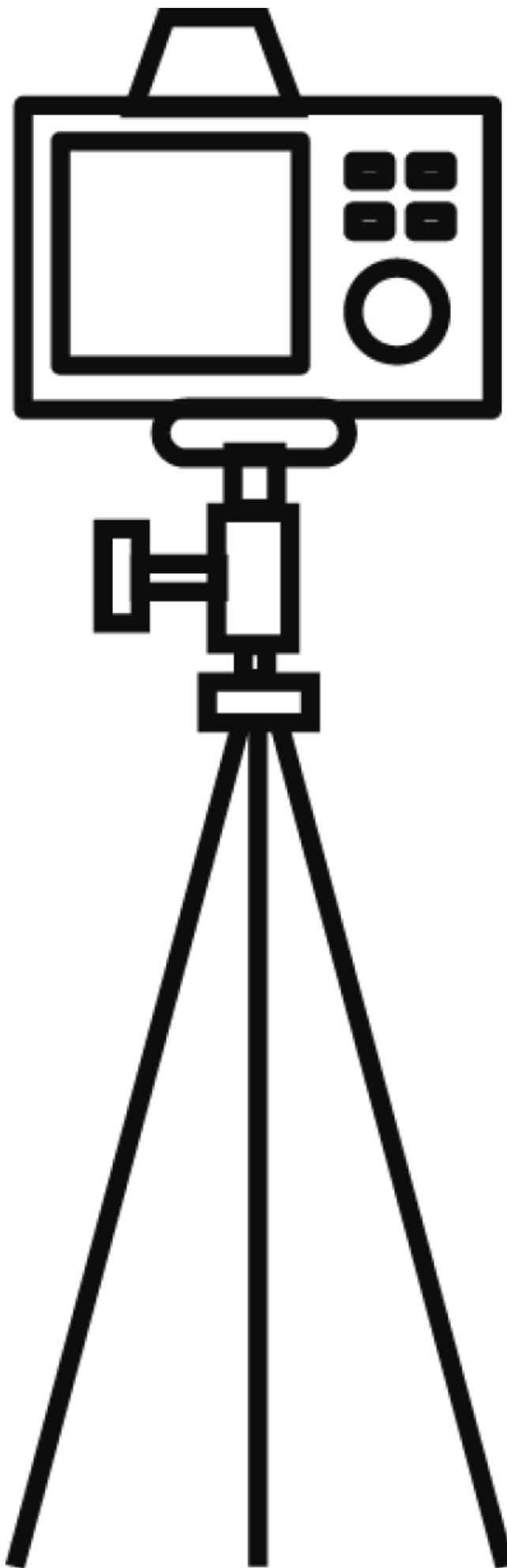
Zusätzlich bieten sowohl das [Audiovisuelles Medienzentrum \(AVZ\)](#) als auch [innoCampus](#) diverse Möglichkeiten zur Equipmentausleihe an.

Das **AVZ** bietet Ihnen eine große Auswahl an Leihgeräten aus dem Bereich Audio-, Video- und Medientechnik. Das Sortiment umfasst unter anderem:

- Beamer, Dia- und Overheadprojektoren („Polylux“)
- Tonanlagen, Mikrofone und Aufnahmegeräte
- Monitore, DVD-/BluRay-Player, Camcorder
- Projektions-Leinwände, etc.
- VGA- und HDMI-Kabel

Equipment- Finder

Dieses Tool dient dazu, sich Gedanken über das Setting für Ihr Projekt zu machen. Die Informationen, die Sie eingeben, ermöglichen es uns, Sie gezielt zu beraten und die passende Technik zu empfehlen.



Gerne stellen wir Ihnen ein passendes Set zusammen und zeigen Ihnen, wie es funktioniert!
Dafür müssen wir von Ihnen wissen, **was Sie genau planen**. Wenn Sie alles angegeben haben,
senden Sie bitte mit dem **Button am Ende** Ihre Auswahl an uns - **wir melden uns zeitnah bei Ihnen!**

[Hier](#) finden Sie den Equipment-Finder in der aktuellen Version.

From:

<https://digit.zewk.tu-berlin.de/wiki/> - TU digit | Das Wiki zu digitalen Kompetenzen und Medienproduktion an der TU Berlin

Permanent link:

<https://digit.zewk.tu-berlin.de/wiki/doku.php?id=medien:equipmentverleih&rev=1733905871>

Last update: **2024/12/11 09:31**

